

AU.SPO. – A BAIJA MARE (ROMANIA) IL 1^ TRANSNATIONAL MEETING

Nelle giornate di venerdì 27 e sabato 28 Agosto si è svolto il primo transnational meeting del progetto 'Autism and Sport : Train Social Inclusion', coordinato dall'ASD Running Matera e cofinanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+ Sport.

Nella bella città di Baia Mare in Transilvania (Romania) gli otto partners hanno discusso delle fasi di avanzamento del progetto e delle attività programmate fino al 31 dicembre 2021. In particolare si è discusso dei risultati del corso di formazione online 'Autism and Sport' che ha visto la partecipazione di oltre 100 tra operatori socio sanitari e volontari sportivi rappresentando un primo caso in Europa di attività formativa specifica strutturata tra parte medico scientifica a cura della Fondazione Stella Maris Mediterraneo e parte tecnico-sportiva a carico della Federazione Italiana Sport Disabilità Intellettivo Relazionale (FISDIR). Inoltre abbiamo avuto modo di visitare il centro di riabilitazione gestito da Autism Baia Mare Association, partner locale del progetto, con le loro numerose attività motorie rivolte a bambini con disturbo dello spettro autistico.

Non sono mancati gli incontri conviviali e la visita guidata alla Città vecchia. Prima del meeting l'Asd Running Matera ha consegnato ai rappresentanti del Comune di Baia mare due targhe e libri gentilmente offerti dal Sindaco di Matera Domenico Bennardi, in segno di amicizia tra le due città.

Prossima tappa del progetto sarà il secondo meeting transnazionale che si svolgerà a Rijeka (Croazia) il 10 e 11 settembre, mentre la conferenza finale, durante la quale verranno presentati i risultati del progetto, si svolgerà a Matera il 3 dicembre in occasione della Giornata internazionale delle persone con disabilità.

Le numerose foto dell'evento sono disponibili sulla Pagina Facebook del progetto:

https://www.facebook.com/Autism-and-Sport-Train-Social-Inclusion-101271678073432/?ref=pages_you_manage

<https://elearning.hsh.it/?lang=en>

